



2009/27 dschungel

<https://jungle.world/artikel/2009/27/bei-upgrade-sucht>

Bei Upgrade-Sucht

Von **Ike wittich und boris mayer**

<none>

Machen wir uns nichts vor: Viele Online-Games spielt man nicht etwa wegen der großartigen Grafik, der spannenden Herausforderungen oder gar der Story, sondern weil man wissen möchte, was man bekommt, wenn man das nächste Level geschafft hat. Solche Upgrades bestehen, je nach Spiel, in erweiterten Optionen wie besseren Waffen oder schönerer Ausstattung, und zu gucken, wie sich so ein Super-Eisturm oder schicke neue Schuhe auswirken, ist natürlich immens wichtig.

Dementsprechend war es einfach nur eine Frage der Zeit, bis ein Anbieter auf die Idee kam, ein Game ganz speziell für die Update-Süchtigen zu kreieren.

Bei dem neuen Casual-Spiel »Upgrade complete« (

http://onemorelevel.com/game/upgrade_complete) geht es folgerichtig nicht nur darum, sich von Level zu Level zu daddeln und hier und da zur Belohnung hübsche Dinge bestaunen zu können. Es geht um Upgrades, die nach und nach dazu führen, dass das Game sich vom extrem unansehnlichen und mangels Steuermöglichkeiten sogar unspielbaren verpixelt-hässlichfarbenen Game zu einem netten kleinen Weltraum-Baller-Spielchen wandelt.

Mangels Steuermöglichkeiten? Ja, die Fähigkeit, das kleine Raumschiff überhaupt bewegen zu können, muss natürlich auch gekauft werden, am besten gleich am Anfang, denn sonst ist das tapfere kleine Spacegefährt den Angriffen der bösen Feinde hilflos ausgeliefert.

Menü-Bar, ordentliche Optik, Waffen, Steuerung, Musik (und die Möglichkeit, die Musik wieder ausschalten zu können), kurz, alles, was in anderen Spielen unabdingbar von Anfang an dazugehört, gibt es bei »Upgrade complete« nicht automatisch dazu.

Und ja: Den ganzen Kram zusammenzusammeln, macht Spaß. Upgrades sind ja schließlich das Wichtigste an einem Spiel.