



2009/49 dschungel

<https://jungle.world/artikel/2009/49/cake-over>

Cake over!

Von **Elke Wittich und Boris Mayer**

<none>

Der Mensch ist auch in seiner Sonderform als Daddler ein äußerst vergessliches Wesen. Und so wird bereits jetzt, Anfang Dezember, angesichts von Nieselregen, Eiswind und früh einsetzender Dunkelheit, selbst von der hauptsächlich vor Rechnern herumsitzenden Spezies sehnsuchtsvoll des Sommers gedacht, denn schließlich kann man sich kaum noch an die Schattenseiten dieser derzeit so heftig verklärten Jahreszeit erinnern. Ein Casual Game mit dem programmatischen Namen »Ant Buster« (

http://onemorelevel.com/game/ant_buster) kann allerdings dabei helfen, den Winter zu ertragen. Die Ausgangssituation: eine grüne Wiese und, vermutlich, schönes Wetter sowie eine vorbildlich karierte Picknickdecke und ein Kuchen. Das Problem: Ameisen. Viele Ameisen, um genau zu sein.

Die Krabbelbiester haben nur ein Ziel, nämlich den Kuchen in handlichen Stücken in ihre Behausung zu transportieren, was natürlich keinesfalls toleriert werden kann. Und so muss das Gebäck verteidigt werden, mit äußerst schwerem, strategisch zwischen Decke und Ameisenbau verteiltem Gerät. Die zunächst zur Verfügung stehende Kanone kann im Spielverlauf immer weiter aufgerüstet werden, was auch nötig ist, denn die kleinen Kuchendiebe sind lernfähig und nehmen nicht nur Verluste billigend in Kauf, sondern teilen einander auch mit, welcher Weg der zum jeweiligen Zeitpunkt günstigste ist.

Am Ende wird man das extrem schwierige Spiel mit hoher Wahrscheinlichkeit verlieren, denn sowie das letzte Stückchen Torte im Bau verschwunden ist, ist Schluss, und es heißt: »Cake over«.

Aber gelernt hat man trotzdem was: Eine Jahreszeit, in der es keine natürlichen Kuchenfeinde gibt, kann nicht ganz schlecht sein.