



2009/51 dschungel

<https://jungle.world/artikel/2009/51/i-speak-casual>

I speak casual

Von **Elke Wittich und Boris Mayer**

<none>

Spieler 1: Hi, gl

Spieler 2: hi, gl 2u2

Spieler 1: wow

Spieler 2: ty

Spieler 1: yvw

Spieler 1: aaaaaaahh

Spieler 2: sry

Spieler 2: gg

Spieler 1: gg

Wer diese Unterhaltung nicht versteht, ist wahrscheinlich noch nicht vom Virus der Produktivitätskiller Nummer 1 auf Facebook und anderen Community-Seiten befallen, dort eingebundenen Multiplayer Casual Games.

Denn spielt man dort solche Spiele, dann ist man eher früher als später in eine solche Unterhaltung verwickelt. Man muss nur einen aktiven und mittelmäßig kommunikativen Gegenspieler erwischen, der sich die Gamer-Kurzsprache angewöhnt hat.

Am Anfang wirkt das seltsam, aber schon nach kurzer Zeit ist es eigentlich nur praktisch. Immer wieder gebrauchte Sätze werden so durch Lautsprache oder einfach nur die Anfangsbuchstaben abgekürzt – so bleibt auch genügend Zeit, diese Kommentare auch in Rundenspielen mit Zeitdruck auszutauschen.

Ausgeschrieben wäre diese Unterhaltung für ein Spiel schließlich viel länger:

Spieler 1: Hi, good luck

Spieler 2: hi, good luck to you too

Spieler 1: what you did there was great!

Spieler 2: thank you

Spieler 1: you're very welcome

Spieler 1: I am so fucked

Spieler 2: sorry

Spieler 2: good game

Spieler 1: good game