



2014/13 dschungel

<https://jungle.world/artikel/2014/13/einfach-mal-siegen>

Einfach mal siegen

Von **Elke Wittich**

<none>

Zwei und zwei macht vier, vier und vier macht acht – was sich anhört wie Rechnen in der Grundschule, ist der Grundbestandteil eines ganz besonders zeitfressenden Games, das derzeit Internetuser auf der ganzen Welt in den Wahnsinn treibt. 2 048 (<http://gabrielecirulli.github.io/2048/>), so der Titel des Daddels, sieht eigentlich ganz harmlos aus, und vor allem wirkt es auf den ersten Blick kein bisschen spektakulär, denn es besteht lediglich aus 16 dunkelbeige gefärbten Quadraten. Auf diesen Vierecken erscheinen nach und nach die Zahlen zwei und vier, die durch vertikales und horizontales Verschieben mit anderen Zweien und Vieren addiert werden. Alles geht seinen mathematischen Gang: Aus zwei Zweien wird eine Vier, zwei Vieren ergeben eine Acht, zwei Plättchen mit der Aufschrift 16 vereinigen sich zur 32 und so weiter und so fort. Das Tückische ist allerdings, dass das Ziel, durch strategisch kluges Verschieben eine 2 048 zu erhalten, nicht so einfach zu erreichen ist. Denn natürlich erscheint nie die Zahl, die man wirklich brauchen würde, um mit einem triumphalen Ha! zumindest mal was Dreistelliges zu erreichen, sondern immer nur die, mit der man gerade so gar nichts anfangen kann. Und so enden die meisten 2 048-Versuche damit, dass die 16 Spielquadrate mit nicht zueinanderpassenden Zahlen voll sind und man sehr, sehr frustriert ist. Was die Sache nicht besser macht, sind die Freudenausbrüche erfolgreicher Daddler, die es endlich, endlich geschafft haben, und sich vor lauter Glück kaum einkriegen – während man gerade zum ungefähr 2 048. Mal eine 128 plus viele, viele nutzlose Zweien und Vieren vorweisen kann. Immerhin gibt es mit »Easy 2 048« nun eine Alternative für besonders Frustrierte: Auf www.crazygames.com/game/2048-for-noobs muss man nur noch ein Quadrat verschieben, und schon hat man gewonnen. Endlich mal.